



**TÜM AKIL ve ZEKA OYUNLARI FEDERASYONU**  
**TÜRKİYE AKIL VE ZEKA OYUNLARI TURNUVASI**  
**EQUILIBRIO TURNUVA KURALLARI**

**Revizyon Tarihi:**  
**21.12.2023**

1. Turnuva başlamadan önce tüm geometrik şekillerin tam olup olmadığı kontrol edilir ve masa üzerinde yer alan evanın üstüne sınırlandırma olmaksızın yerleştirilir. Eva üzerinde yapılacak düzenleme için yarışmacılara ekstra bir süre verilmeyecektir.

2. Turnuvada yarışmacılara orjinal kitapçıkta yer alan dizilimlerden 41. Sayfaya kadar olan şekiller sorulacak olup (41. Sayfa sorulmayacak) Türkiye Akıl ve Zeka Oyunları Turnuvasında kitapçık dışından da şekillere yer verilebilir.

3. Oyuncuların başlangıç sıralaması soy isme göre alfabetik olarak sıralanır.

4. Turnuva İsviçre Sistemi ile oynanacak olup iki kişinin karşılaşması sonucunda daha fazla kartı doğru ve önce bitiren oyuncu 1 puan alacaktır.

5. Yarışmacılar kendilerinden istenen şekli verilen parçalarla oluşturmaya çalışırlar. Parçaları istenen şekil ile doğru eşleştiren ilk yarışmacı 1 puan alır.

6. Bir turda 5 şekil kartı uygulanır. Her bir kart 1 puan değerinde olup, en fazla puanı alan yarışmacı İsviçre Sistemine göre 1, diğer oyuncu 0 puan alır.

7. Tur, hakemin yapılacak olan şeklin numarasını söylemesi ile başlar. Hakem şeklin numarasını söylemesinin ardından oyuncular o şeklin yer aldığı sayfayı kitapçıklardan açar ve dizilime başlar. Hakem, oyuncuların kitapçığını açmadan dizilime başlamasına izin vermez.

8. Dizilim sırasında oyun parçalarının masadan zemine düşmesi, uzaklaşması vb durumlar oyuncunun sorumluluğunda olup oyuncu, düşen parçaları toplayarak dizilime devam eder.

9. İstenen şeklin yapımını ilk tamamlayan yarışmacı 'Bitirdim' diyerek el kaldırır ve masa gözlemcisi/ hakemine haber verir. Bu sırada diğer yarışmacı/yarışmacılar dizilime devam eder. Gözlemci veya hakemler kontrollerini yaptıktan sonra oyuncu tarafından yapılan şekil, verilen kart ile eşleşiyorsa hakem onay verir ve oyuncu kazanır, onaylanmazsa oyun devam eder.

10. Oyunda dizilimini bitirmeden "bitirdim" diyen, kitapçığını açmamakta ısrarcı olan ya da centilmenlik dışı harekette bulunan oyuncu uyarı cezası alır. Bir turda 2. uyarı cezasını alan oyuncu o turu kaybeder. (5 kartlık turun herhangi bir aşamasında toplamda 2 uyarı cezası alan oyuncu turu kaybeder)

11. Centilmenlik dışı ve sporcu ahlakına aykırı davranan oyuncu hakem tarafından cezalandırılır. Verilecek ceza, sporcunun davranışına göre başhakem tarafından belirlenir.

12. Durum ve şartlara göre yarışmalar süre sınırlı yapılabilir.

13. Belirli bir süre sonucunda istenilen şeklin yapılamaması halinde hakem oyuncular için "son 1 dakika şeklinde" uyarı verir. 1 dakika bitiminde hala şeklin yapılamaması halinde o şekil hesaplamaya katılmaz. Yerine yedek şekillerden biri sorularak kart seti 5e tamamlanır.

14. Süre ölçümünde zamanlayıcılar (kum saati, kronometre vb.) kullanılır.